



3 PROVINCE

Toshi Ranbo

Impérial.

Cette province commence la partie face visible et ne peut pas être retournée face cachée. Ne peut pas contenir de forteresse.

Les personnages joués depuis cette province entrent en jeu avec 1 destin supplémentaire sur eux.

ILLUS. CHRIS OSTROWSKI © 2018 FFG

4 PROVINCE

Scène du Crime

Réaction : après avoir révélé cette province – regardez la main de votre adversaire.

« Regardez la manière dont le loquet a été fracassé... il ne s'agit pas de l'œuvre d'un shinobi, comme on essaie de nous le faire croire. »

ILLUS. JOSHUA CAIRO © 2018 FFG

3 PROVINCE

Portail Vers Meido

Ne peut pas contenir de forteresse.

Lors des conflits sur cette province, vous pouvez jouer des personnages dans ce conflit depuis votre pile de défausse Dynastie comme s'ils étaient dans votre main.

ILLUS. SHADAN © 2018 FFG

2 Signaleur Hiruma

PERSONNAGE

2
2

1

Bushi. Éclaireur.

Action : lors d'un conflit dans lequel ce personnage défend, sacrifiez-le et choisissez un personnage que vous contrôlez – redressez le personnage choisi et déplacez-le dans ce conflit.

ILLUS. DEREK D. EDGELL © 2018 FFG D 4

5 Garde de la Cinquième Tour

PERSONNAGE

5
4

1

Bushi. Armée.

Pas d'attachement excepté **Arme**.

Interruption : quand vous sacrifiez un personnage, choisissez un adversaire. Cet adversaire doit choisir un personnage qu'il contrôle avec une compétence **U** inférieure à celle du personnage sacrifié – inclinez le personnage choisi.

ILLUS. LEANNA CROSSAN © 2018 FFG D 5

3 Poétesse Pompeuse

PERSONNAGE

1
3

2

Courtisan.

Réaction : après que votre adversaire a dépensé du destin pour jouer une carte lors d'un conflit auquel participe ce personnage – gagnez 1 destin.

« S'il vous plaît, laissez-moi terminer votre poème. Ces paroles me rappellent les chants de bataille des Moto. »

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2018 FFG D 6

2 Maison de thé.

RESSOURCE

Action : lors d'un conflit dans lequel vous contrôlez un personnage **Courtisan** participant, choisissez un attachement sur un personnage participant – renvoyez cet attachement dans la main de son propriétaire. Ce joueur ne peut jouer aucun exemplaire de cette carte jusqu'à la fin de la phase.

Maison de Thé Vénérable

ILLUS. LEANNA CROSSAN © 2018 FFG D 7

4 Magistrat de la Raison

PERSONNAGE

2
4

1

Courtisan. Magistrat.

Lors d'un conflit dans lequel ce personnage attaque, en tant que coût supplémentaire pour votre adversaire lorsqu'il déclenche une capacité de personnage, cet adversaire doit dépenser 1 destin qu'il place sur un anneau disponible.

ILLUS. LIN HSIANG © 2018 FFG D 8

3 Akodo Zentarō

PERSONNAGE

3
1

2

Bushi. Commandant.

Grimé en **Bushi**.

Action : lors d'un conflit dans lequel ce personnage attaque, choisissez une ressource non-unique dans la province attaquée – gagnez le contrôle de cette ressource et déplacez-la, si possible, sur une de vos provinces non détruites ne contenant pas de forteresse, en défaussant chaque autre carte dans cette province. Autrement, défaussez-la.

ILLUS. PAVEL KOLOMETSEV © 2018 FFG D 9

2 Sophiste Shiba

PERSONNAGE

2
1

2

Bushi. Érudit.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage – cherchez une carte qui partage un **Trait** avec un élément de l'anneau contesté parmi les 5 cartes du dessus de votre deck Conflit, révélez-la, et ajoutez-la à votre main. Mélangez.

ILLUS. LIN HSIANG © 2018 FFG D 10

2 Sycophante Éhonté

PERSONNAGE

2
2

1

Courtisan.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez deux personnages contrôlés par le même joueur – déplacez un pion Statut de l'un de ces personnages vers l'autre personnage.

« J'ai entendu dire que c'était Seijuro-sama qui avait quitté la tente du commandant aux premiers rayons du jour. »

ILLUS. DIEGO GIBERTI LLORENS © 2018 FFG D 11

4 Shinjo Kyōra

PERSONNAGE

4
2

1

Bushi. Cavalerie.

Grimé en **Cavalerie**.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage – échangez l'anneau contesté avec un anneau dans la réserve d'anneaux disponibles. (Le joueur attaquant gagne tout destin présent sur cet anneau. Conservez le type de conflit de l'anneau.)

ILLUS. JORGÉ MATAR © 2018 FFG D 12

4 PERSONNAGE

4
3

Hantei Sotorii

Bushi. Impérial. Prince héritier.

Fierté.

Action : lors d'un conflit **3** auquel participe ce personnage, choisissez un personnage participant – le personnage choisi gagne +3 en gloire jusqu'à la fin du conflit.

ILLUS. LEO AVERO © 2018 FFG D 13

0 EVÉNEMENT

Ne Cédez Pas de Terrain

Action : lors d'un conflit **3**, choisissez un personnage défenseur que vous contrôlez – jusqu'à la fin du conflit, le personnage choisi gagne +2 **3** et ses valeurs de compétences ne peuvent pas être réduites. (Même par des attachements, des effets durables et des pions Statut.)

ILLUS. CONCEPTOPOLIS © 2018 FFG C 14

0 EVÉNEMENT

Instant de Beauté Parfaite

Philosophie.

Action : lors d'un conflit, si vous contrôlez plus de personnages participants honorés que votre adversaire – après la prochaine opportunité d'action de votre adversaire, résolvez le conflit comme si les deux joueurs avaient passé consécutivement.

« Cet instant ne se reproduira jamais une deuxième fois. » – Shinsei

ILLUS. B.D. JUDKINS © 2018 FFG C 15

4 ATTACHEMENT

+0
+0

Sagesse Inégalée

Attachez cette carte à un anneau.

Réaction : après que du destin a été placé sur l'anneau attaché – résolvez l'effet de cet anneau comme si vous étiez le joueur attaquant.

« Un être illuminé est-il encore soumis aux lois des causes et des conséquences ? »

ILLUS. ROBIN WOUTERS © 2018 FFG C 16

2 ATTACHEMENT

+3
+1

Lame des 10000 Batailles

Arme.

Attachez cette carte à un personnage unique que vous contrôlez. Limitée. Restreint.

Réaction : après que le personnage attaché a remporté un conflit, si vous êtes plus honorable que votre adversaire, choisissez une carte dans votre pile de défausse Conflit – ajoutez la carte choisie à votre main.

ILLUS. JASON JUTA © 2018 FFG C 17

0 EVÉNEMENT

Forcer le Respect

Action : lors d'un conflit, si vous avez moins de cartes en main que votre adversaire – en tant que coût supplémentaire pour votre adversaire lorsqu'il joue un événement lors de ce conflit, il doit vous donner 1 honneur. (Maximum 1 par conflit.)

ILLUS. JOHN ANTHONY DI GIOVANNI © 2018 FFG C 18

0 EVÉNEMENT

Pureté de l'Esprit

Action : lors d'un conflit, choisissez un personnage **Bushi** participant – honorez-le. À la fin de ce conflit, défaussez tous les pions Statut sur ce personnage.

« Pour devenir un maître de guerre, il faut accueillir la paix. » – Tao de Shinsei

ILLUS. TOSHI FUKUI © 2018 FFG C 19

1 EVÉNEMENT

Fausse Alégeances

Réaction : après qu'un adversaire a remporté un conflit, s'il est plus honorable que vous, choisissez un personnage participant contrôlé par cet adversaire et un personnage au fief de cet adversaire – échangez la place des personnages choisis.

ILLUS. DEREK D. EDGELL © 2018 FFG C 20

2 ATTACHEMENT

+3
+0

Barchia Ornementée

Gaijin. Arme.

Attachez cette carte à un personnage unique que vous contrôlez. Limitée. Restreint.

Action : lors d'un conflit **3** auquel ne participe pas le personnage attaché, choisissez un personnage participant – inclinez le personnage choisi et déplacez le personnage attaché dans ce conflit.

ILLUS. CARLOS PALMA CRUCIANI © 2018 FFG C 21

0
ÉVÉNEMENT

Un Geste Parfait

Action : lors d'un conflit **3**, choisissez un personnage **Bushi** participant – ce personnage gagne +2 **3** jusqu'à la fin du conflit. S'il remporte le conflit, honorez-le.

« Il suffit d'une seule frappe pour apprécier un guerrier à sa juste valeur. » – Livre de Sun Tao

ILLUS. D. WOOD / HORNE © 2018 FFG C 22

4
PROVINCE

Assaut D'honneur

Champ de bataille.

Action : lors d'un conflit sur cette province, défaussez une ou plusieurs cartes de votre main. Choisissez un nombre équivalent de personnages attaquants – déshonorez chacun de ces personnages.

ILLUS. JOHN ANTHONY DI GIOVANNI © 2018 FFG 24

6
PROVINCE

Steppe Sauvage

Action : lors d'un conflit sur cette province, choisissez une autre province non détruite – retournez la province choisie face cachée.

« Nous sommes nés pour chasser et chevaucher librement, pas pour rester coincés à Khanbulak comme un bœuf au bout d'une corde. » – Moto Rurame

ILLUS. NELE DIEEL © 2018 FFG 24

4
PROVINCE

Festival des Défunts

Festival.

Rôle **Gardien** uniquement.

Lors des conflits sur cette province, les valeurs de compétences des personnages ne peuvent pas être augmentées par les effets des cartes événement.

ILLUS. SPIN / VASILEVIC © 2018 FFG 25

4
PERSONNAGE

Hiruma Yoshino

3
3

2

Bushi. Daimyō. Éclaireur.

Grimé en **Bushi**.

Action : lors d'un conflit **3** auquel participe ce personnage, choisissez une carte personnage dans la province attaquée – la compétence **3** imprimée du personnage choisi est comptabilisée de votre côté lors de la résolution de ce conflit.

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2018 FFG D 26

3
PERSONNAGE

Kitsuki Yuikimi

3
3

1

Bushi. Champion.

Réaction : après que vous avez gagné du destin depuis un anneau lors d'un conflit auquel participe ce personnage – ce personnage ne peut pas être choisi comme cible des capacités déclenchées de votre adversaire jusqu'à la fin du conflit.

ILLUS. JORGE MATAR © 2018 FFG D 27

4
PERSONNAGE

Akodo Kaede

3
4

2

Shugenja. Vide.

Immunisé contre les effets d'anneaux adverses.

Interruption : quand un autre personnage est censé quitter le jeu – retirez 1 destin de ce personnage à la place.

Au mépris de sa propre destinée, Kaede fit un choix. Par ce dernier, une âme fut déchirée et un destin altéré.

ILLUS. LEO AVERO © 2018 FFG D 28

1
PERSONNAGE

Vaillante Gardienne du Serment

2
2

1

Bushi.

« Si les Isawa n'étaient pas en sécurité, quelle serait la valeur de ma lame ? Si je ne n'étais pas prête à mourir pour respecter mon serment, quelle serait la valeur de mes mots ? Si vous doutez de ma foi, vous ne connaissez pas la famille Shiba. »

ILLUS. ADAM SCHUMPERT © 2018 FFG D 29

3
PERSONNAGE

Dissimulateur Yogo

2
3

1

Shugenja. Air.

Chaque personnage déshonoré que vous contrôlez gagne Sincérité.

« Et pourtant aucun de mes papillons en origami n'a pu se trouver dans les cuisines du seigneur – je n'y ai jamais mis les pieds. À moins que vous suggériez que mes origamis puissent voler ? »

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2018 FFG D 30

2 Ambassadrice Bienveillante

PERSONNAGE

1
2

Courtisan.

Courtoisie. (Quand ce personnage quitte le jeu, gagnez 1 destin.)

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit – votre adversaire et vous gagnez chacun 1 honneur.

À force de patience et de compassion, les clients des Ide deviennent leurs amis et leurs amis deviennent leurs alliés.

ILLUS. ANDREIA UGRAI © 2018 FFG D 31

5 Utaku Rumaru

PERSONNAGE

4
4

Bushi. Cavalerie. Vierge de bataille. Daimyō.

Chaque personnage honoré que vous contrôlez gagne +1 en gloire. Chaque personnage déshonoré que vous contrôlez perd –1 en gloire.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit, défaussez une carte de votre main. Choisissez un autre personnage participant – honorez le personnage choisi.

ILLUS. PIUS PRANOTO © 2018 FFG D 32

2 Fureur des Damnés

ÉVÉNEMENT

Rôle **Feu** uniquement.

Action : lors d'un conflit, choisissez n'importe quel nombre de personnages **Bushi** participants que vous contrôlez – doublez la compétence **Feu** de base de chacun de ces personnages jusqu'à la fin du conflit. À la fin du conflit, sacrifiez chacun de ces personnages.

ILLUS. REIKO MURAKAMI © 2018 FFG C 33

2 Arbitre de l'Autorité

PERSONNAGE

0
2

Courtisan. Duelliste.

Action : lors d'un conflit, initiez un duel **Feu** – votre adversaire peut déshonorer son personnage pour refuser le duel. Autrement, résolvez le duel. Inclinez le perdant du duel et renvoyez-le à son fief.

Yuhisa regretta immédiatement d'avoir demandé l'identité de la personne qui souhaitait accéder aux archives historiques.

ILLUS. ERI RING © 2018 FFG C 34

0 Un Nouveau Nom

ATTACHEMENT

+1
+1

Rôle **vide** uniquement.

Le personnage attaché gagne les traits **Bushi** et **Courtisan**.

« Avec votre nouveau nom, votre enfance prend fin et vous commencez à servir votre seigneur. »

ILLUS. DRAZENKA KIMPEL © 2018 FFG C 35

1 Duel à Mort

ÉVÉNEMENT

Action : lors d'un conflit, initiez un duel **Feu** – votre adversaire peut déshonorer son personnage pour refuser le duel. Autrement, résolvez le duel. Défaussez le perdant du duel.

« Qu'il en soit ainsi. » – Kakita Toshimoko

ILLUS. SERGIO CAMARENA © 2018 FFG C 36

2 Élève du Miten

PERSONNAGE

2
2

Bushi. Duelliste.

Rôle **Eau** uniquement.

Réaction : après avoir révélé les Cadrons d'Honneur pour un duel, si ce personnage est impliqué dans le duel – doublez les compétences **Feu** et **Feu** de base de ce personnage jusqu'à la fin de la phase.

ILLUS. ROWEN LIU © 2018 FFG C 37

1 Technique des Cieux-Jumeaux

ATTACHEMENT

+1
+0

Technique.

Attachez cette carte à un personnage **Bushi**.

Tant qu'il y a exactement 2 attachements **Arme** sur le personnage attaché, ce dernier gagne **Discret**.

« Un homme, un sabre, une frappe. » – Kakita
« Deux mains. » – Mirumoto

ILLUS. MARCO WISNIEWSKI © 2018 FFG C 38

2 Écho Ancestral

ÉVÉNEMENT

Sort. Air.

Rôle **Air** uniquement.

Action : lors d'un conflit **Feu**, choisissez un personnage dans votre pile de défausse **Dynastie** – mettez en jeu le personnage choisi dans ce conflit. Si le personnage choisi est encore en jeu à la fin du conflit, mettez-le sous votre deck **Dynastie**.

ILLUS. PAVEL KOLCHOMYETS © 2018 FFG C 39

5 PERSONNAGE

Isawa Tataka

5
3

2

Shugenja. Terre. Maître Élémentaire.
Clans et uniquement.
Grimé en **Shugenja**.
Action : lors d'un conflit, retirez de la partie un ou plusieurs personnages de votre pile de défausse Dynastie – regardez autant de cartes prises au hasard dans la main de votre adversaire. Choisissez et défaussez une de ces cartes.

ILLUS. PIUS PRANOTO © 2018 FFG

1 ÉVÉNEMENT

La Terre Devient le Ciel

Sort. Terre.
Rôle **Terre** uniquement.
Réaction : après qu'un personnage contrôlé par un adversaire a été redressé – inclinez ce personnage.
« Je tournais autrefois mes yeux vers le ciel, mais il semble que la terre ait décidé de prendre sa place. »

ILLUS. LUCAS BANAS © 2018 FFG

4 PERSONNAGE

Mécène Séduisante

1
4

2

Courtisan.
Rôle **Feu** uniquement.
Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez un personnage contrôlé par votre adversaire situé dans son fief. Votre adversaire choisit l'une des options suivantes – déplacer ce personnage dans le conflit, ou le déshonorer.

ILLUS. SARA WINTERS © 2018 FFG

2 ATTACHEMENT

+0
+0

Saint-pereuil

Poison.
Le personnage attaché ne peut pas se redresser à moins que son contrôleur ne défausse les 3 cartes du dessus de son deck Conflit.
« Je vous souhaite bonne chance pour revenir à la cour. »

ILLUS. REIKO MURAKAMI © 2018 FFG

2 ÉVÉNEMENT

Devoir Inachevé

Rôle **Terre** uniquement.
Action : choisissez n'importe quel nombre de personnages sans destin pour un total de coût imprimé de 6 ou moins – redressez chacun des personnages choisis.

ILLUS. GUILAUME DUCOS © 2018 FFG

5 PROVINCE

Conflit Fratricide

Lors des conflits sur cette province, aucun personnage participant contrôlé par votre adversaire ne peut être choisi comme cible d'un événement et aucun attachement ne peut être joué sur lui si la carte partage une affiliation de Clan avec le personnage.

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2018 FFG

4 PROVINCE

Tromperie Bien Accomplie

Interruption : quand les effets d'une capacité déclenchée sont censés être initiés lors d'un conflit sur cette province – annulez ces effets.
Kuwanan finirait à coup sûr par rechercher le sceau de sa sœur. Sa découverte était l'objet de la mission de Sadako.

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2018 FFG

5 PROVINCE

Dans la Cité Interdite

Impérial.
Rôle **Gardien** uniquement.
Action : lors d'un conflit sur cette province, choisissez un attachement sur un personnage attaquant – défaussez l'attachement choisi.

ILLUS. LFANNA CIROSSAN © 2018 FFG

1 PERSONNAGE

Hida Sugi

2
1

1

Bushi.
Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit, choisissez une carte dans une pile de défausse Dynastie – mettez la carte choisie sous le deck Dynastie de son propriétaire.
« Je savais que Rokugan recelait de nombreux endroits à défendre. Mais je n'avais jamais réalisé à quel point ils étaient beaux. »

ILLUS. AMÉLIE HUTT © 2018 FFG

5 Doji Hotaru

PERSONNAGE

3
6

3

Bushi. Courtisan. Champion.

Si vous contrôlez Doji Kuwanan, défaussez-le.

Réaction : après qu'un adversaire a joué une carte lors d'un conflit auquel participe ce personnage – gagnez 1 honneur. (Illimité.)

« Pensez-vous que les Magistrats d'Émeraude mentent, mon frère, ou qu'ils sont incompétents ? »

ILLUS. AGRÉKARUNIAWAN © 2018 FFG D 49

5 Doji Kuwanan

PERSONNAGE

5
4

3

Bushi. Champion.

Si vous contrôlez Doji Hotaru, défaussez-la.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez un personnage participant avec une compétence inférieure à celle de ce personnage – inclinez le personnage choisi.

« Je commence à suspecter que la vérité ne vous importe pas. »

ILLUS. AGRÉKARUNIAWAN © 2018 FFG D 50

3 Conseillère de Confiance

PERSONNAGE

2
3

1

Courtisan.

Réaction : après que vous avez gagné du destin depuis un anneau lors d'un conflit auquel participe ce personnage – piochez 1 carte.

« Je suis honorée que vous recherchiez mes conseils pour éclaircir une affaire aussi étrange. »

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2018 FFG D 51

+1

RESSOURCE

Réaction : après avoir remporté un conflit – regardez 3 cartes prises au hasard dans la main de votre adversaire.

« Vous apprendrez que seule la vérité m'intéresse. »
– Kitsuki Jusai

Cour de Justice

ILLUS. NELE DIEL © 2018 FFG D 52

2 Lancière Intrépide Matsuo

PERSONNAGE

2
2

1

Bushi.

Tant que vous avez moins de cartes en main qu'un adversaire, ce personnage gagne +2.

« Personne n'obtient la victoire en gardant des forces en réserve. » – Le Commandement d'Akodo

ILLUS. HECTOR HERRERA © 2018 FFG D 53

2 Intendante de la Grenouille Riche

PERSONNAGE

1
3

1

Courtisan.

Tant que vous avez moins de cartes en main qu'un adversaire, les personnages que vous contrôlez ne peuvent pas recevoir de pion Statut déshonoré.

La Cité de la Grenouille Riche reçoit des marchandises des quatre coins de Rokugan. Si vous souhaitez savoir qui des Lions, des Dragons ou des Licornes a la responsabilité de ces biens, la réponse dépendra de la personne à qui vous vous adresserez.

ILLUS. HAI HOANG © 2018 FFG D 54

3 Acolyte de Koyane

PERSONNAGE

2
3

2

Shugenja. Air.

Action : lors d'un conflit, choisissez un personnage participant et choisissez l'une des options suivantes – ce personnage gagne ou perd Fierté jusqu'à la fin de ce conflit.

La Fortune de l'Accomplissement n'attend – et ne récompense – rien de moins que l'excellence.

ILLUS. LIN LISIANG © 2018 FFG D 55

4 Isawa Heiko

PERSONNAGE

0
5

2

Shugenja. Eau.

Réaction : après avoir joué une carte Eau, choisissez un personnage – échangez les valeurs de base des compétences et du personnage choisi jusqu'à la fin de la phase.

« Comment est-il possible que vous ne perceviez pas la beauté d'un cristal d'eau gelée ? »

ILLUS. LIN LISIANG © 2018 FFG D 56

4 Shosuro Ibuki

PERSONNAGE

4
3

2

Bushi. Yōjimbō.

Grimé en **Courtisan.**

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit – retirez 1 destin de chaque autre personnage participant.

« Tant qu'ils craindront la subtilité du poignard, n'en doutez pas, vous serez en sécurité à la cour. »

ILLUS. ISUARDI THERIANTO © 2018 FFG D 57

2
PERSONNAGE

1
1

Gunsō Shinjō

Bushi. Cavalerie.

Réaction : après avoir joué ce personnage depuis vos provinces – regardez les 5 cartes du dessus de votre deck Dynastie. Parmi ces cartes, vous pouvez mettre en jeu un personnage dont le coût est de 2 ou moins. Défaussez le reste.

« Marchez divisés. Attaquez unis. »
– d'après les tactiques de Shinjō Khulan Khan

ILLUS. ELI RING © 2018 FFG D 58

+1
RESSOURCE

Camp de Voyageurs

Action : lors de la phase de dynastie – jouez deux personnages de vos provinces. Ensuite, retournez face visible une carte dans vos provinces.

ILLUS. LEANNA CROSSAN © 2018 FFG D 59

3
PERSONNAGE

2
2

Garant des Damnés

Moine.

Interruption Forcée : quand la phase de conflit se termine – chaque joueur doit sacrifier un personnage déshonoré, si possible.

Ceux qui se portent garants des Damnés sont aussi impitoyables que courageux. Ils doivent se tenir prêts à exécuter les compagnons dont ils charchent à préserver l'humanité.

ILLUS. DEREK D. EDGELL © 2018 FFG C 60

1
ATTACHEMENT

+2
+1

Asigamu Sans Merci

Suivant.

Attachez cette carte à un personnage unique. Restreint.

Réaction : après avoir détruit une province lors d'un conflit dans lequel le personnage attaché attaque – défaussez chaque carte de chacune des provinces de votre adversaire.

ILLUS. STANISLAV DIKOLENKO © 2018 FFG C 61

1
ATTACHEMENT

+1
+0

Comme un Sabre de Justice

Technique.

Attachez cette carte à un personnage **Courtisan**.

Le personnage attaché gagne : « **Action :** lors d'un conflit, initiez un duel – résolvez le duel. Déshonorez le perdant du duel. S'il est déjà déshonoré, inclinez-le. S'il est déjà incliné et déshonoré, défaussez-le. »

ILLUS. FELIPE GAONA © 2018 FFG C 62

0
ATTACHEMENT

+0
+0

Affûter l'Esprit

Technique.

Action : lors d'un conflit, défaussez une carte de votre main – le personnage attaché gagne +3 et +3 jusqu'à la fin du conflit.

Même en temps de paix, l'esprit d'un guerrier n'est jamais au repos.

ILLUS. ELI RING © 2018 FFG C 63

2
ATTACHEMENT

+1
+1

Marcher sur les Vagues

Sort. Eau.

Attachez cette carte à un personnage que vous contrôlez.

Action : lors d'un conflit, si vous avez revendiqué l'anneau, choisissez l'une des options suivantes – déplacez le personnage attaché dans le conflit ou renvoyez le personnage attaché à son fief. (Limite de deux fois par round.)

ILLUS. SHEN FEI © 2018 FFG C 64

3
PERSONNAGE

3
2

Shosuro Miyako

Bushi. Shinobi.

Grimé en personnage non-.

Ce personnage ne peut être joué qu'en utilisant le mot-clé Grimé.

Réaction : après avoir joué ce personnage, choisissez un personnage non-unique contrôlé par un adversaire – déshonorez le personnage choisi.

ILLUS. DEREK D. EDGELL © 2018 FFG C 65

0
EVENEMENT

Tactiques Ujik

Gaijin. Tactique.

Action : lors d'un conflit – chaque personnage non-unique que vous contrôlez gagne +1 jusqu'à la fin du conflit.

C'est en adoptant les tactiques de ses assaillants que le Clan de la Ki-Rin survécût à sa traversée de la Plaine du Vent et de la Roche.

ILLUS. SHEN FEI © 2018 FFG C 66

3 Ensemble Fortifié

PROVINCE

Ne peut pas contenir de forteresse. Cette province gagne +2 en défense pour chaque pion Honneur qui est dessus.

Réaction : après qu'une attaque a été déclarée contre cette province – placez 1 pion Honneur dessus.

ILLUS. LEANNA CROSSAN © 2018 FFG D 62

5 Convocation de l'Empereur

PROVINCE

Rôle **Quêteur** uniquement.

Réaction : après avoir révélé cette province – cherchez une carte personnage dans votre deck Dynastie et placez-la face visible dans une province que vous contrôlez qui ne contient pas de forteresse, en défaussant chaque autre carte de cette province. Mélangez.

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2018 FFG D 64

2 Étudiant en Anatomie

PERSONNAGE

1
2

0

Shugenja. Terre.

Action : sacrifiez un personnage (*ami*). Choisissez un personnage – jusqu'à la fin de la phase, le personnage choisi perd le texte imprimé de sa boîte de texte (à l'exception des **Traits**).

ILLUS. ILICH HENRIQUEZ © 2018 FFG D 65

1 Protectrice Gracieuse

PERSONNAGE

2
0

1

Bushi.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage – au cours de la prochaine opportunité d'action de chaque joueur dans ce conflit, augmentez de 1 le coût pour jouer des cartes.

« Une victoire sans honneur n'est pas une victoire. »

ILLUS. ASEPARIVANTO © 2018 FFG D 70

4 Légion des Grues de Fer

PERSONNAGE

X
3

2

Bushi. Armée.

Pas d'attachement excepté **Arme**.

Lors des conflits dans lesquels vous êtes le joueur attaquant ou le joueur défenseur, X est égal au nombre de cartes dans la main de votre adversaire. (Autrement, X est égal à zéro.)

ILLUS. LUCAS BANAS © 2018 FFG D 71

1 Togashi Yoshi

PERSONNAGE

1
1

1

Moine. Tatoué.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit – gagnez 1 destin depuis un anneau disponible.

« Si je peux alléger la peine de ceux qui n'ont pas eu autant de chance que moi, je comprendrai peut-être les sages décisions de mon Champion. »

ILLUS. AMÉLIE HOTT © 2018 FFG D 72

2 Quêteur de Vérité

PERSONNAGE

1
3

1

Courtisan.

Réaction : après que ce personnage est entré en jeu, choisissez un deck – regardez les 3 cartes du dessus du deck choisi et remettez-les dessus dans l'ordre de votre choix.

« J'ai reconnu l'encre qui avait été utilisée. Elle est de celles dont on peut dissimuler le message à la faveur d'une astucieuse alchimie. »

ILLUS. QUINTIN GLEIM © 2018 FFG D 73

2 Ikoma Kiyono

PERSONNAGE

1
2

3

Courtisan. Conteur.

Interruption : quand un compte de gloire est censé débiter, si vous êtes plus honorable qu'un adversaire – redressez ce personnage.

« C'est comme si elle avait narré un conte différent à chacun de nous. Pourtant, les mots étaient les mêmes. » – Miya Matsuo

ILLUS. LIN HSIANG © 2018 FFG D 74

3 Déléguée Impartiale

PERSONNAGE

2
3

2

Courtisan.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage – jusqu'à la fin du conflit, chaque personnage non-**Bushi** participant gagne +1 et +1 et chaque personnage **Bushi** participant perd -1 et -1 .

ILLUS. GUILLAUME DUCOS © 2018 FFG D 75

+1
RESSOURCE

Temple. Vide.
Limite de 1 par deck.

Réaction : après que du destin a été retiré des personnages pendant la phase de destin, si au moins 4 destins ont été retirés – gagnez 2 destins.

Sanctuaire des Cieux Étoilés

ILLUS. FREJ AGLIJI © 2018 FFG D 76

3
PERSONNAGE

Émissaire des Mensonges

2
3

Courtisan.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez un personnage participant contrôlé par votre adversaire – votre adversaire devine le nom d'une carte. Vous pouvez révéler votre main. Si vous le faites, et que la carte nommée n'est pas dans votre main, renvoyez le personnage choisi à son fief.

ILLUS. HAI HOANG © 2018 FFG D 77

+2
RESSOURCE

Cité.

Réaction : après que vous avez remporté un conflit – votre adversaire défausse la carte du dessus de son deck Conflit. (Illimité.)

Les promesses de vins exquis, de richesses à portée de main et de spectacles somptueux, voilà les armes qu'emploie Ryokō Owari Toshi pour venir à bout des samurais les plus résolus.

Quartier des Plaisirs

ILLUS. FREJ AGLIJI © 2018 FFG D 78

4
PERSONNAGE

Hantei Daisetsu

3
4

Courtisan. Impérial. Prince héritier.

Sincérité.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez un personnage participant – jusqu'à la fin du conflit, le personnage choisi perd le texte imprimé de sa boîte de texte (à l'exception des **Traits**).

ILLUS. POLAR ENGINE © 2018 FFG D 79

4
PERSONNAGE

Hantei Daisetsu

3
4

Courtisan. Impérial. Prince héritier.

Sincérité.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez un personnage participant – jusqu'à la fin du conflit, le personnage choisi perd le texte imprimé de sa boîte de texte (à l'exception des **Traits**).

ILLUS. POLAR ENGINE © 2018 FFG D 80

0
ATTACHEMENT

Tsurukashi Aiguse

+1
+0

Arme.

Interruption : quand le personnage attaché est sacrifié – renvoyez cette carte dans votre main.

La hache du bâtisseur ne fait aucune différence entre une bûche et un crâne.

ILLUS. CARLOS PALMA CRUCHAGA © 2018 FFG C 81

0
ÉVÉNEMENT

Lancer un Défi

Réaction : après qu'un personnage **Bushi** que vous contrôlez attaque seul – votre adversaire ne peut pas déclarer plus de 1 personnage comme défenseur dans ce conflit.

« Si votre maîtrise du sabre est à la hauteur de la moitié de vos vantardises, vous m'affronterez seul, comme un véritable samurai. »

ILLUS. JAKE MURRAY © 2018 FFG C 82

0
ÉVÉNEMENT

Kata des Étoiles Ascendantes

Technique.

Action : lors d'un conflit, choisissez un personnage unique participant – il gagne +3 jusqu'à la fin du conflit (+5 à la place, s'il a remporté un duel durant ce conflit). (Maximum 1 par conflit.)

ILLUS. CARLOS NUÑEZ DE CASTRO © 2018 FFG C 83

1
ÉVÉNEMENT

Atours Majestueux

Action : lors d'un conflit dans lequel vous contrôlez un personnage **Courtisan** participant – fixez la mise de votre Cadran d'Honneur à 1 et piochez autant de cartes que la différence entre votre mise d'honneur et celle de votre adversaire. (Maximum 1 par conflit.)

ILLUS. JOSHUA CAIROS © 2018 FFG C 84

3
EVENEMENT

Invoquer le Divin

Action : jouez jusqu'à 3 cartes **Sort** de votre main pour un total de coût imprimé de 5 ou moins sans payer leurs coûts. (Y compris les coûts qui ne sont pas des coûts en destin.)

« Personne ne fermera plus jamais les yeux sur votre insolence, j'y veillerai et les kami de cet endroit en feront de même. »

ILLUS. QUENTIN GLEIM © 2018 FFG C 83

2
EVENEMENT

Étiquette Officiuse

Action : lors d'un conflit ☘ – déshonorez chaque personnage non-**Courtisan** participant.

Personne n'avait informé les visiteurs Hida que des présents étaient de rigueur, même pour une visite aussi informelle, mais cela n'enleva rien à leur honte lorsqu'ils arrivèrent les mains vides.

ILLUS. HAI HOANG © 2018 FFG C 86

0
ATTACHEMENT

Mégotatrice Née

Technique.

Attachez cette carte à un personnage **Courtisan** que vous contrôlez.

Action : lors d'un conflit, donnez 1 honneur à votre adversaire – échangez les valeurs de base des compétences ☘ et ☘ du personnage attaché jusqu'à la fin du conflit.

« Méfiez-vous de l'Idé qui arrive les mains vides. » – Proverbe Ujik

ILLUS. DEREK D. EDGELL © 2018 FFG C 87

1
EVENEMENT

Surprendre une Conversation

Action : lors d'un conflit ☘ – votre adversaire révèle une carte prise au hasard dans sa main et la place sur son deck Conflit. Si vous contrôlez un personnage **Courtisan** participant, vous pouvez donner 1 honneur à votre adversaire pour résoudre cette capacité une seconde fois.

ILLUS. ANNA CHRISTENSON © 2018 FFG C 88

+2
FORTERESSE

Shiro Kitsuki

Château.

Réaction : après qu'un conflit a été déclaré, nommez une carte – après chaque fois que votre adversaire joue cette carte lors de ce conflit, choisissez un anneau disponible et revendiquez-le en tant qu'anneau ☘, en gagnant tous les destins qui sont dessus. (Illimité.)

ILLUS. NELE DIEL © 2018 FFG C 89

5
PROVINCE

Mystères Henshin

Lors d'un conflit sur cette province, quand un joueur est censé revendiquer l'anneau contesté, renvoyez-le dans la pile d'anneaux disponibles à la place. (Si cette province est détruite, l'anneau est revendiqué normalement).

ILLUS. MOCARAN © 2018 FFG C 90

4
PROVINCE

Crique des Contrebandiers

Rôle **Quêteur** uniquement.

Action : lors d'un conflit sur cette province, choisissez un personnage que vous contrôlez et choisissez l'une des options suivantes – déplacez le personnage choisi dans le conflit ou renvoyez-le à son fief.

ILLUS. JOSHUA CHURCH © 2018 FFG C 91

4
PERSONNAGE

Ingénieur d'Avant-Garde

Bushi. Ingénieur.

Ce personnage gagne +1 en gloire pour chaque ressource en jeu.

Action : lors d'un conflit dans lequel ce personnage défend – cherchez une ressource parmi les 5 cartes du dessus de votre deck Dynastie et mettez-la en jeu dans la province attaquée, en défaussant chaque autre carte dans cette province. Mélangez.

ILLUS. STANISLAV BIKOLENKO © 2018 FFG C 92

+0
RESSOURCE

Point Faible Stratégique

Piège.

Interruption : quand la province contenant cette ressource est détruite, votre adversaire choisit un personnage attaquant – défaussez le personnage choisi.

ILLUS. CALVIN CHUA © 2018 FFG C 93

2 Musicien de Cour

PERSONNAGE

0
3

2

Courtisan.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage – au cours de la prochaine opportunité d'action de chaque joueur dans ce conflit, diminuez de 1 le coût pour jouer des cartes.

ILLUS. FELIPE GAONA © 2018 FFG D 94

3 Daidoji Kageyu

PERSONNAGE

2
2

2

Courtisan. Shinobi.

Grimé en Courtisan.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage – piochez 1 carte pour chaque carte que votre adversaire a jouée dans ce conflit.

« Je vous remercie infiniment de m'avoir invité à votre cour. J'espère pouvoir me familiariser avec vos coutumes lors de mon séjour. »

ILLUS. FELIPE GAONA © 2018 FFG D 95

5 Armée de la Vague G grondante

PERSONNAGE

6
3

2

Bushi. Armée.

Pas d'attachement excepté **Arme**.

Réaction : après que ce personnage est entré en jeu – placez 1 destin sur chaque anneau disponible.

« Dévastées par la vague, les terres en friche deviennent un champ de bataille. » – Togashi Yokuni

ILLUS. FELIPE GAONA © 2018 FFG D 96

1 Jeune Querelleur

PERSONNAGE

1
1

1

Bushi.

Réaction : après que ce personnage a perdu un conflit comme attaquant, si vous avez moins de cartes en main que votre adversaire – votre adversaire défausse 1 carte prise au hasard dans sa main.

ILLUS. CALVIN CHUA © 2018 FFG D 97

5 Compagnie Unifiée

PERSONNAGE

6
2

2

Bushi. Armée.

Pas d'attachement excepté **Arme**.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit, si vous avez moins de cartes en main que votre adversaire – mettez en jeu un personnage **Bushi** non-unique avec un coût imprimé de 2 ou moins depuis votre pile de défausse Dynastie.

ILLUS. MARIUS BOTA © 2018 FFG D 98

2 Asako Takahiro

PERSONNAGE

1
1

2

Courtisan.

Fierté.

Lors de chaque conflit auquel participe ce personnage, ce dernier gagne +2 pour chaque autre personnage participant déshonoré et +2 pour chaque autre personnage participant honoré.

ILLUS. LIN HSIANG © 2018 FFG D 99

1 Garde du Palais

PERSONNAGE

2
0

1

Bushi. Impérial.

Ce personnage ne peut pas être déclaré comme attaquant contre un joueur moins honorable que vous.

« N'autorisez personne à passer, à part les serveurs, et mémorisez bien leurs noms. » – Bayushi Kachiko

ILLUS. MARIUS BOTA © 2018 FFG D 100

+0 Impérial.

RESSOURCE

Chaque personnage **Impérial** que vous contrôlez gagne +1 et +1.

Certains bureaucrates impériaux ne peuvent pas vivre à Otosan Uchi. Non loin, un merveilleux domaine met en valeur leur noble ascendance dans un des Villages des Pétales de Thé.

Domaine des Pétales de Thé

ILLUS. NELE DIEL © 2018 FFG D 101

4 Gardienne des Noms Secrets

PERSONNAGE

3
3

1

Shugenja. Eau.

Action : lors d'un conflit, choisissez une province non détruite – résolvez la capacité d'action de la province choisie comme si le conflit était sur cette province.

« Je promets de ne vous invoquer qu'en cas d'extrême nécessité. »

ILLUS. LE-VUONG © 2018 FFG D 102

0
ÉVÉNEMENT

Résister aux Ténèbres

Réaction : après qu'un adversaire a joué un événement qui choisit comme cible un personnage que vous contrôlez – placez 1 destin sur ce personnage. (Maximum 1 par phase.)

ILLUS. ANDREIA UGRAI © 2018 FFG C 103

2
ATTACHEMENT

+2
+3

Shakujō

Arme.

Attachez cette carte à un personnage unique que vous contrôlez. Ancestral. Restreint.

Si le personnage attaché à le trait **Champion**, il gagne : « **Action :** lors d'un conflit auquel participe ce personnage – échangez le type du conflit. »

ILLUS. CARLOS PALMA CRUCHAGA © 2018 FFG C 104

1
ÉVÉNEMENT

Déduction

Action : lors d'un conflit, renvoyez un anneau de votre réserve d'anneaux revendiqués dans la réserve d'anneaux disponibles. Choisissez un personnage participant avec un coût imprimé de 3 ou moins – inclinez le personnage choisi.

ILLUS. LIN HSIANG © 2018 FFG C 105

1
ATTACHEMENT

+1
+1

Éventail de Commandement

Objet.

Action : lors d'un conflit auquel participe le personnage attaché, choisissez un personnage **Bushi** participant – redressez le personnage choisi.

« Dans le chaos de la guerre, la chaîne de commandement donne corps à la valeur de chaque samurai. » – Le Commandement d'Akodo

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2018 FFG C 106

0
ATTACHEMENT

+0
+0

Prestige des Érudits

État.

Attachez cette carte à un personnage **Courtisan**.

Réaction : après que vous avez joué une carte lors d'un conflit auquel participe le personnage attaché – ce dernier gagne +1 jusqu'à la fin du conflit. (Illimité.)

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2018 FFG C 107

0
ÉVÉNEMENT

Par n'importe Quel Moyen

Tactique.

Action : lors d'un conflit, si votre mise d'honneur est supérieure à celle de votre adversaire, choisissez un personnage **Bushi** participant que vous contrôlez et un personnage participant contrôlé par votre adversaire – jusqu'à la fin du conflit, fixez la valeur de compétence de base de votre personnage à la valeur de compétence actuelle du personnage de votre adversaire.

ILLUS. CONCEPTOPOLIS © 2018 FFG C 108

1
ATTACHEMENT

+1
+1

Courant du Beryt

Sort. Eau. Meishōdō.

Attachez cette carte à un personnage **Shugenja**.

Action : lors d'un conflit – effectuez deux actions.

« À ma connaissance, aucun kami ne réside sur les berges du Beryt. Mais si l'un d'entre vous était témoin d'une telle majesté, le rugissement d'une cascade vous accompagnerait pour le restant de vos jours. »

ILLUS. LUCAS BANAS © 2018 FFG C 109

0
ÉVÉNEMENT

Contournement

Tactique.

Réaction : après que la province d'un adversaire a été révélée lors d'un conflit, choisissez un personnage non-unique – ce personnage ne peut pas être déclaré comme défenseur dans ce conflit. (Maximum 1 par conflit.)

« Ne suivez pas les routes que votre ennemi a dessinées pour vous. Tracez la vôtre. » – d'après les tactiques de Shinjo Khulan Khan

ILLUS. CALVIN CHIA © 2018 FFG C 110

1
PERSONNAGE

0
1

Timonière Valeureuse

Courtisan.

Interruption : quand ce personnage est sacrifié – gagnez 2 destins.

« Un sort funeste guette nos frères et nos sœurs postés sur le Mur. Je ne ménagerai donc pas mes efforts, car je sais que mes ravitaillements peuvent faire la différence entre la vie et la mort. »

ILLUS. JOYCE MAUREIRA © 2018 FFG C 111

3 **Yasuki Hatsu**

PERSONNAGE

1
3

Courtesan.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, si vous êtes moins honorable que votre adversaire – cherchez un attachement parmi les 5 cartes du dessus de votre deck Conflit, révélez-le, et ajoutez-le à votre main. Mélangez.

ILLUS. LIN HSIANG © 2018 FFG D 112

2 **Rapace Daidoji**

PERSONNAGE

2
1

Bushi. Shinobi.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit **3**, votre adversaire choisit 2 cartes dans sa main – révélez les cartes choisies. Vous choisissez et défaussez l'une d'elles.

« La victoire ne peut être atteinte qu'en se tenant prêt. »
– Daidoji Uji

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2018 FFG D 113

2 **Disciple du Hitsu-do**

PERSONNAGE

2
1

Moine. Tatoué.

Action : lors d'un conflit **3** auquel participe ce personnage, si vous avez joué au moins 3 cartes lors de ce conflit, choisissez un autre personnage participant – déshonorez le personnage choisi.

« Vous attendez-vous à ce que je craigne une femme désarmée ? »
– Hatsuichi le rônin

ILLUS. LUKAS BANAS © 2018 FFG D 114

4 **Togashi Ichi**

PERSONNAGE

4
2

Moine. Tatoué.

Grîmé en **Moine**.

Action : lors d'un conflit dans lequel ce personnage attaque, si au moins 10 cartes ont été jouées lors de ce conflit et si la province attaquée ne contient pas de forteresse – détruisez cette province.

ILLUS. JORGE MATAR © 2018 FFG D 115

3 **Héroïne des Trois Arbres**

PERSONNAGE

3
2

Bushi.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, si vous avez moins de cartes en main que votre adversaire, choisissez l'une des options suivantes – gagnez 1 honneur, ou la province attaquée perd -1 en défense jusqu'à la fin du conflit (jusqu'à un minimum de 0).

ILLUS. DIEGO GIBERT LORENS © 2018 FFG D 116

4 **Conseiller Persuasif**

PERSONNAGE

3
4

Courtesan.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage – les effets de chaque événement que vous jouez lors de ce conflit ne peuvent pas être annulés.

« Vous ne devez pas vous sentir offensés de mes paroles. Après tout, votre Bayushi ne s'est-il pas qualifié lui-même d'âme damnée ? »

ILLUS. FELIPE GAONA © 2018 FFG D 117

2 **Étudiante en Ésotérisme**

PERSONNAGE

1
1

Shugenja. Terre. Érudit.

Vous pouvez dépenser le destin sur ce personnage pour payer des cartes **Sort**.

« D'après les écrits d'Isawa Koutomo, les Yobanjin pouvaient produire des sorts sans faire appel aux kami. Il doit forcément s'agir d'une erreur ? »

ILLUS. FELIPE GAONA © 2018 FFG D 118

4 **Invocatrice de la Garde de la Fournaise**

PERSONNAGE

3
2

Shugenja. Feu.

Action : lors d'un conflit **3**, choisissez un personnage participant que vous contrôlez – honorez-le. Si une province est détruite lors de ce conflit, sacrifiez le personnage choisi à la fin du conflit.

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2018 FFG D 119

2 **Intendant du Chrysanthème**

PERSONNAGE

1
2

Courtesan. Impérial.

Action : lors d'un conflit auquel participe ce personnage, choisissez une carte dans la pile de défausse Conflit de votre adversaire – mettez cette carte sur le deck Conflit de son propriétaire.

« L'Empire ne peut pas survivre sans dirigeant. »

ILLUS. FELIPE GAONA © 2018 FFG D 120

5 Bayushi Shoji

PERSONNAGE

7

4

Courtisan. Champion. Impérial.

Vos adversaires ne peuvent pas avoir la Faveur Impériale.

Réaction Forcée : après le début de la phase de conflit – chaque joueur pioche 2 cartes et perd 1 honneur.

Dans un moment de lucidité, Shoji comprit le devoir tacite qui était le sien, bien que l'émeraude polie sur laquelle reposait sa main le condamnait à ternir son âme, pour toujours.

ILLUS. PIUS PRANOTO © 2018 FFG D 121

1 Marauzeuse des Plaines Dorées

PERSONNAGE

2

0

Bushi.

Réaction : après que ce personnage a remporté un conflit comme attaquant, choisissez une carte face visible dans une province contrôlée par votre adversaire – défaussez la carte choisie.

« Il est préférable de laisser cette ville à l'abandon plutôt que de la rendre aux mains des tyrans. »

ILLUS. QUENTIN GLEIM © 2018 FFG D 122

3 Éclaireur Monté Moto

PERSONNAGE

3

2

Bushi. Cavalerie.

Action : lors d'un conflit **3** auquel participe ce personnage – redressez-le.

« Les terres conquises par des cavaliers doivent étre dirigées par des cavaliers. »

ILLUS. CONCEPTOPOLIS © 2018 FFG D 123

1 Événement

Éradiquer l'Hérésie

Action : lors d'un conflit **1** – défaussez une carte prise au hasard dans la main de votre adversaire. Jusqu'à la fin du conflit, réduisez de X la défense de la province attaquée, X étant le coût de la carte défaussée.

ILLUS. FELIPE GAGNA © 2018 FFG C 124

1 Événement

Posture Finale de Kakita

Technique.

Action : lors d'un conflit **1**, choisissez un personnage participant – jusqu'à la fin du conflit, le personnage choisi ne peut pas être incliné par des effets de carte adverses. S'il est impliqué dans un duel lors de ce conflit, il ne s'incline pas du fait de la résolution de ce conflit.

ILLUS. DREW BAKER © 2018 FFG C 125

0 Événement

Mantra de l'Air

Kihō. Air.

Réaction : après qu'un adversaire a déclaré un conflit **0**, choisissez un personnage **Moine** ou un personnage avec un attachement **Moine** – honorez le personnage choisi et piochez 1 carte.

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2018 FFG C 126

0 Événement

Au Service de mon Seigneur

Tactique.

Cette carte peut être jouée depuis votre pile de défausse.

Action : inclinez un personnage non-unique (ami) et choisissez un personnage unique – redressez le personnage choisi. Mettez cette carte sous le deck Conflit de son propriétaire.

ILLUS. ANDREA UGRAI © 2018 FFG C 127

1 Événement

Manteau de Nuit

Sort. Air.

À jouer uniquement si vous contrôlez un personnage **Shugenja**.

Action : lors d'un conflit, choisissez un personnage participant – jusqu'à la fin du conflit, ce personnage gagne +3 en gloire et ne peut pas être choisi comme cible des capacités de carte adverses.

ILLUS. PAVEL KOLOMEYETS © 2018 FFG C 128

0 Attachement

Châtie

État. Impérial.

À jouer uniquement lors d'un conflit **0**, uniquement sur un personnage participant et uniquement si vous contrôlez un personnage **Impérial**.

Si la compétence **0** du personnage attaché est de 0, défaussez-le. (Ne le défaussez pas si sa compétence affiche un tiret.)

ILLUS. ELI BING © 2018 FFG C 129



1

ÉVÈNEMENT

Comprendre le Terrain

Interruption : quand une attaque est déclarée contre une province face cachée que vous contrôlez ne contenant pas de forteresse, avant de révéler cette province – échangez-la avec une autre province face cachée que vous contrôlez ne contenant pas de forteresse.

ILLUS. SHEN FEI

© 2018 FFG

C. ESO